

SEGGER-Compiler und -Linker jetzt auch von Toolchain-Anbietern lizenzierbar

Monheim am Rhein, Deutschland - 18. Oktober 2021

SEGGERs Compiler und Linker, die seit langem Bestandteil der SEGGER Embedded Studio IDE sind, können nun auch einzeln von IDE- und Toolchain-Anbietern lizenziert werden. Diese Komponenten können einfach in Entwicklungsumgebungen integriert werden. In Kombination mit der Link-Time-Optimierung (LTO) reduzieren sie die Codegröße erheblich und erhöhen die Geschwindigkeit.

Durch die Integration einiger oder aller dieser Komponenten, die alle für Arm- und RISC-V-CPUs verfügbar sind, kann eine durchschnittliche GCC-basierte Toolchain schnell auf ein professionelles Niveau gehoben werden.

"SEGGER's [emRun](#) und [emFloat](#) haben sich zum Goldstandard in der Industrie entwickelt und wurden seit ihrer Verfügbarkeit vor kurzer Zeit an mehrere Toolchain-Anbieter und große Unternehmen lizenziert. Aufgrund dieses Erfolges haben wir uns entschlossen, auch unseren [Compiler](#) und [Linker](#) zur Verfügung zu stellen", sagt Rolf Segger,

Gründer von SEGGER. "Die Kombination aus unserem Compiler, Linker und der Laufzeitbibliothek kann die kleinsten Programme erzeugen, die es gibt."

Der [SEGGER-Compiler](#) ist ein Clang-basierter, optimierender C/C++-Compiler, der ein modernes und flexibles Frontend bietet und die neuesten C- und C++-Sprachfeatures unterstützt. Er wurde von SEGGER optimiert, um schnellen und kleinen Code zu erzeugen. Durch die volle Kompatibilität mit GCC und Clang können bestehende Projekte den SEGGER-Compiler problemlos nutzen.

Der [SEGGER-Linker](#) vereinfacht das Linken, optimiert die Größe einer Anwendung und löst häufige Linking-Probleme, die normalerweise bei der Entwicklung von embedded-Systemen auftreten. Er ist sehr flexibel und einfach zu benutzen und wurde von SEGGERs Embedded Experten von Grund auf ohne Legacy-Code oder Legacy-Denken neu geschrieben,, speziell um die Anforderungen von Embedded-Entwicklern zu erfüllen.

Der Linker bietet viele Vorteile gegenüber dem GNU-Linker. Er verwendet hochflexible Platzierungsalgorithmen, um Code und Daten automatisch um feste Bereiche herum zu verteilen und ermöglicht ultraschnelles Linken selbst für große Anwendungen. Außerdem minimiert er die ROM-Nutzung und bietet die Möglichkeit, RAM-basierte Daten und Code zu komprimieren.

SEGGER's Compiler, Linker, Laufzeit- und Fließkomma-Bibliotheken haben sich als Teil von [SEGGERs Embedded Studio](#), das auch zur Evaluierung dieser





Komponenten verwendet werden kann, bestens bewährt. Mit SEGGER's "["Friendly License"-Lizenzierungsmodell](#) kann Embedded Studio einfach heruntergeladen und evaluiert oder kostenlos für Bildungszwecke und nicht-kommerzielle Zwecke ohne Beschränkung der Codegröße-, der Funktionen oder der Zeit auf allen Plattformen verwendet werden.

Für weitere Informationen über den SEGGER-Compiler besuchen Sie bitte: <https://www.segger.com/products/development-tools/embedded-studio/technology/tools/segger-compiler/>

Für weitere Informationen über den SEGGER-Linker besuchen Sie bitte: <https://www.segger.com/products/development-tools/embedded-studio/technology/tools/segger-linker/>

###

Über SEGGER

SEGGER Microcontroller hat über neunundzwanzig Jahre Erfahrung mit Embedded Computing Systems, entwickelt modernste Software-Bibliotheken und bietet ein komplettes Set von Hardware-Tools für Entwicklung und Produktion sowie Software-Tools an.

SEGGERs All-in-One-Lösung emPower OS umfasst ein RTOS plus einen kompletten Satz an Software-Bibliotheken einschließlich Kommunikation, Sicherheit, Datenkompression und -speicherung, GUI-Software und mehr. Entwickler erhalten durch den Einsatz von emPower OS einen Entwicklungsvorsprung und profitieren von SEGGERs jahrzehntelanger Branchen-Erfahrung.

SEGGERs professionelle Software und Tools für die Entwicklung von Embedded Systems sind für eine einfache Anwendung konzipiert und für die Anforderungen von ressourcenbegrenzten Embedded Systems optimiert. Darüber hinaus unterstützt das Unternehmen den gesamten Entwicklungsprozess mit kostengünstigen, qualitativ hochwertigen, flexiblen und einfach zu bedienenden Tools.

Das Unternehmen wurde 1992 von Rolf Segger gegründet, befindet sich in Privatbesitz und wächst stetig. SEGGER hat eine US-Niederlassung in der Nähe von Boston und Niederlassungen im Silicon Valley, in Shanghai und in Großbritannien sowie Distributoren auf den meisten Kontinenten, sodass die gesamte Produktpalette von SEGGER weltweit verfügbar ist.

Warum SEGG

Warum SEGGER?

SEGGER bietet nicht nur ein komplettes Set von Tools für Embedded Systems an, sondern auch Unterstützung durch den gesamten Entwicklungsprozess. SEGGER verfügt über jahrzehntelange Erfahrung als Embedded Experte. SEGGER-Software unterliegt keiner Open-Source- oder Required-Attribution-Lizenz und kann in jedes kommerzielle oder proprietäre Produkt ohne die Verpflichtung, den Source-Code offenlegen zu müssen, integriert werden.

SEGGER bietet Stabilität in einer oft volatilen Industrie, was SEGGER zu einem sehr zuverlässigen Partner für langfristige erfolgreiche Zusammenarbeit macht.

Für weitere Informationen besuchen Sie bitte: www.segger.com



Kontaktinformation:

Dirk Akemann
Marketing Manager
Tel.: +49-2173-99312-0
E-Mail: info@segger.com

Herausgegeben für:

SEGGER
Microcontroller GmbH

Ecolab-Allee 5
40789 Monheim
Germany
www.segger.com

SEGGER
Microcontroller Systems LLC

101 Suffolk Lane
Gardner, MA 01440
United States of
America
www.segger.com

SEGGER
Microcontroller China Co., Ltd.

Room 218, Block A,
Dahongqiaoguoji
No. 133 Xiulian Road
Minhang District, Shanghai
201199
China
www.segger.cn

All product and company names mentioned herein are the trademarks of their respective owners. All references are made only for explanation and to the owner's benefit.